

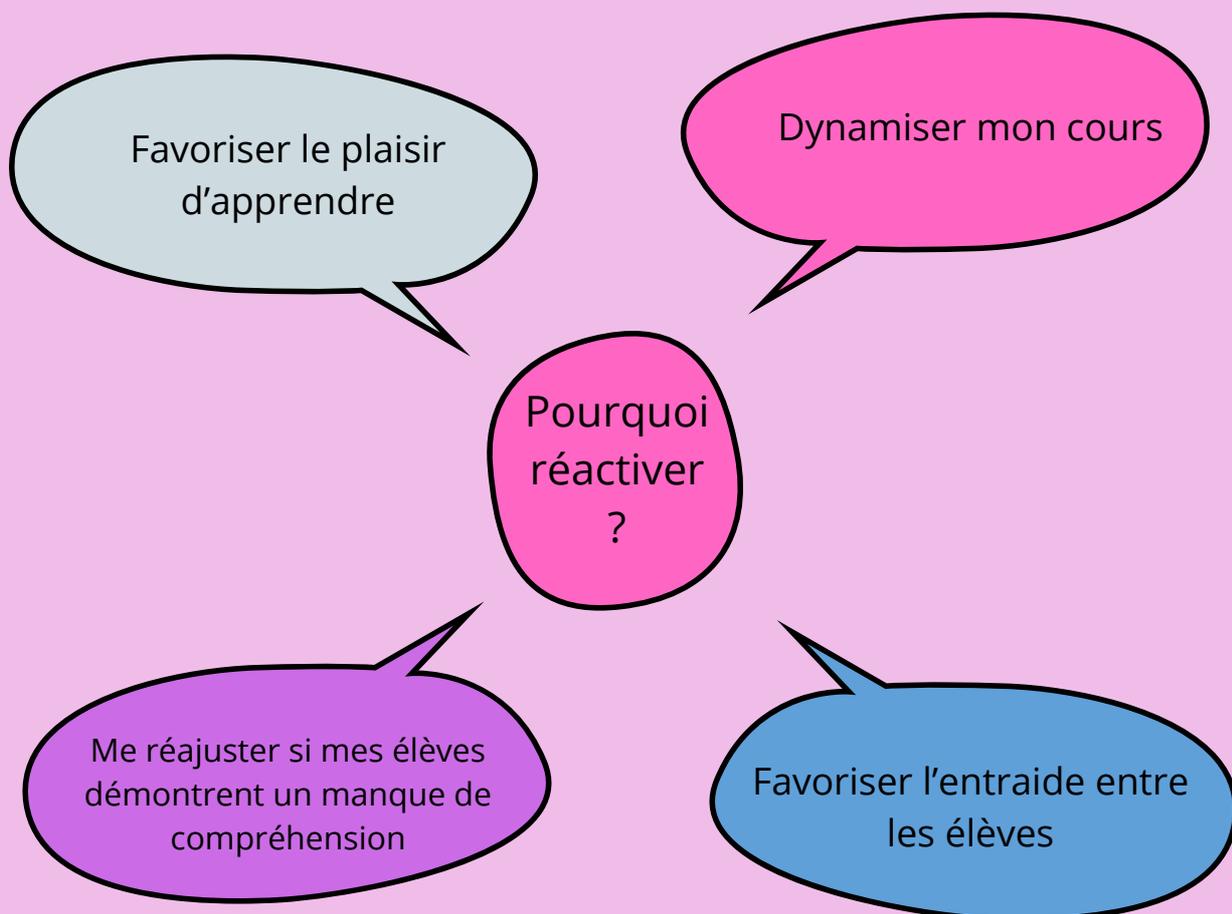
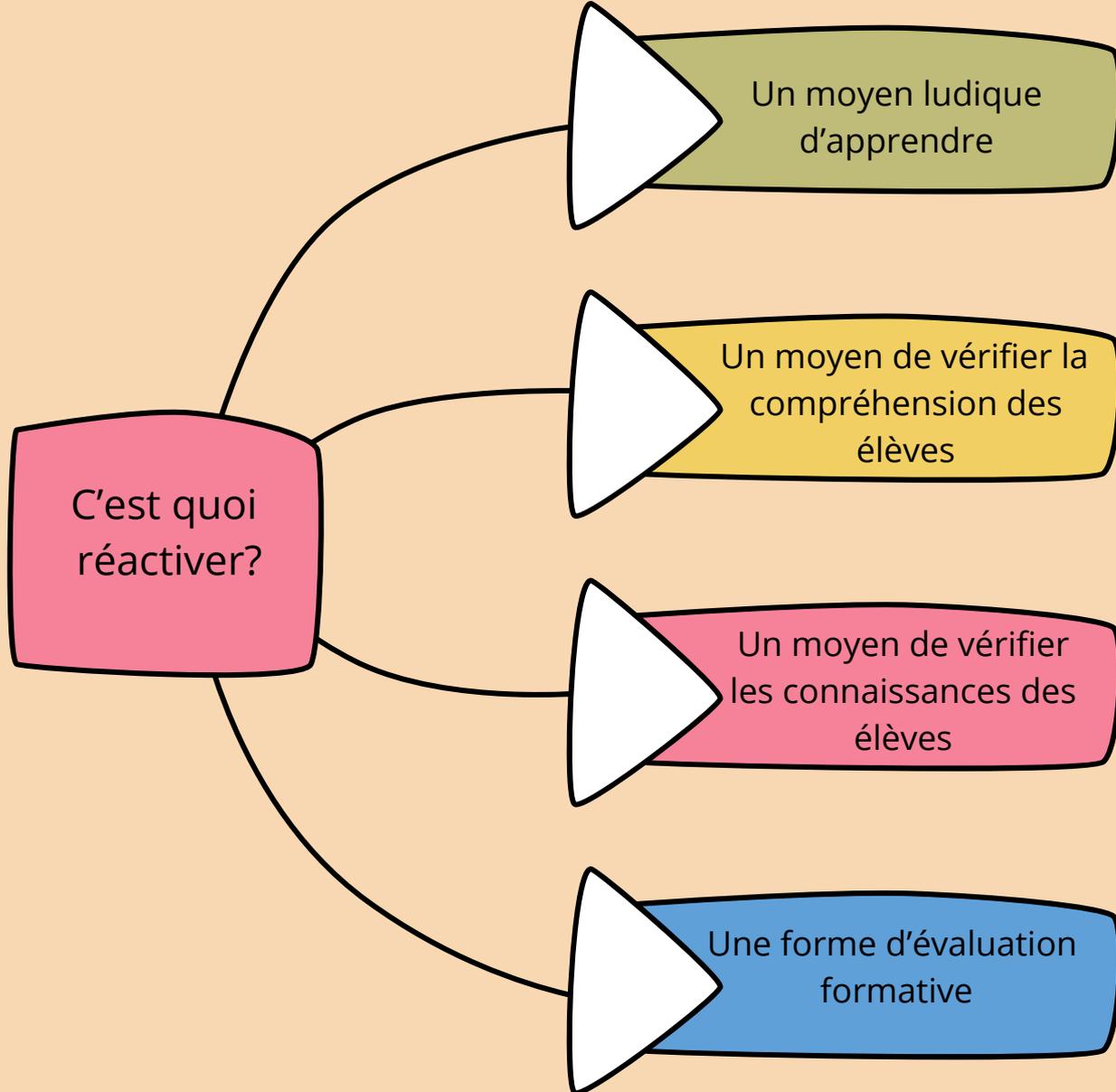
A destination des enseignants



BOITE À OUTILS
POUR LA
RÉACTIVATION

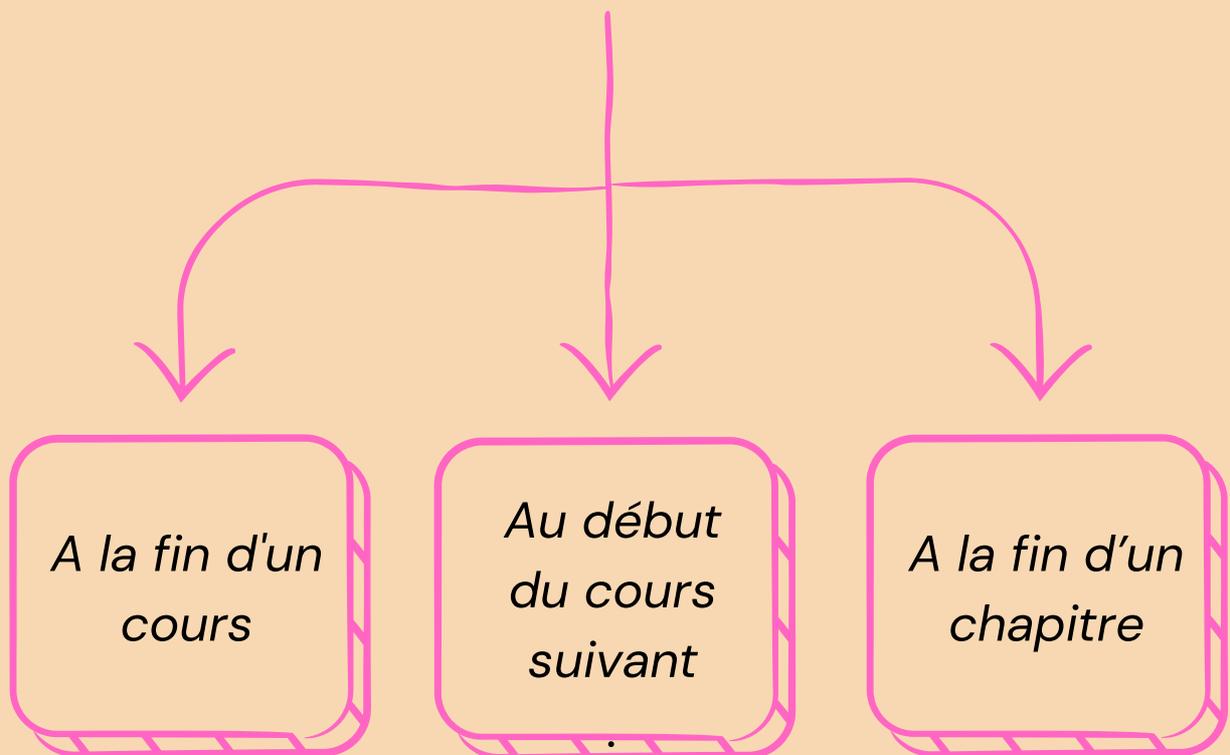
Pôle Hedera





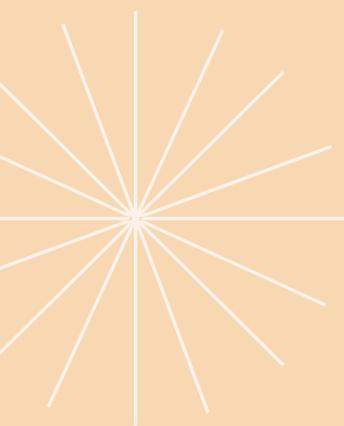
La réactivation

Quand réactiver ?



Objectif de la boîte: permettre aux enseignants d'expérimenter des outils de réactivation.

Si un enseignant teste un outil et qu'il souhaite l'intégrer de manière durable à sa pratique, il pourra l'acheter (via sa direction ou non) et/ou le fabriquer. Ceci afin de permettre à d'autres enseignants de tester l'outil présent dans cette boîte.



La boîte contient :

1 dé flexible	1
4 buzzer	2
4 tableaux blancs avec marqueur effaçable et frotteur	3
28 cartons rouges et 28 cartons verts	4
15 grilles de bingo +15 marqueurs effaçables	5
1 infographie sur les quiz numériques	6
Autres idées de réactivation	7

SOMMAIRE

1. DÉ FLEXIBLE



Comment pourrais-je l'utiliser ?



- 1) Ecrivez 6 questions concernant le contenu de votre cours sur des petits papiers à venir glisser dans les encoches de chaque face.
- 2) Lancez le dé à un élève qui devra répondre à la question qu'il a en face de lui. S'il ne sait pas, il peut demander de l'aide autour de lui puis il devra reformuler la réponse.
- 3) L'élève interrogé relance le dé à un nouvel élève et ainsi de suite.

Où m'en procurer ?

Site "Ouat" => "dé géant"



Environ 10€

2. BUZZER



Comment pourrais-je l'utiliser ?



1) Formez 4 équipes

2) Posez des questions et interroger l'équipe qui a buzzé en premier. Si la réponse est bonne, leur attribuer 1 point. Si la réponse est mauvaise, interroger une autre équipe.

Il est possible d'envisager un enjeu comme, par exemple, donner quelques points bonus à l'équipe gagnante lors de la prochaine évaluation certificative.

Il existe l'équivalent en ligne via "Digibuzzer" by La Digitale

Où m'en procurer ?

Site "Quad" => Contacteur- Answer Buzzer



Environ 25€ pour 4

3. TABLEAU BLANC



Comment pourrais-je l'utiliser ?



Individuellement ou en équipe

- 1) Posez des questions et attendez que les élèves aient noté la réponse sur le tableau.
- 2) Les élèves dévoilent leur réponse et vous corrigez immédiatement.

Où m'en procurer ?

Site "Amazon" => BIC Velleda Ardoise Ecolier Double Face (19 x 26 cm) Effaçable à Sec avec Feutre Bleu Effaçable à Sec et Effacette

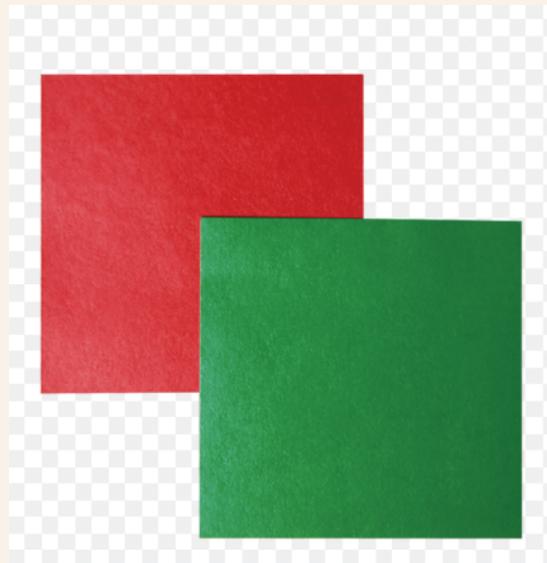
et/ou

en fabriquer avec des feuilles vierges plastifiées



Environ 4€

4. CARTONS ROUGES ET VERTS



Comment pourrais-je l'utiliser ?



- 1) Distribuez un carton rouge et un carton vert à chaque élève.
- 2) Proposez des affirmations et demandez aux élèves de lever le carton vert s'ils sont d'accord, le carton rouge s'ils ne sont pas d'accord et les deux cartons s'ils sont nuancés.
- 3) Questionnez les élèves sur les raisons de leur choix de carton (aussi bien les verts, les rouges que les nuancés) afin de confronter les points de vue ou d'identifier là où se situent les incompréhensions.

Où m'en procurer ?

En fabriquer soi-même.

Attention: l'arrière des cartes doit être blanc pour éviter aux élèves de voir la réponse des élèves placés devant eux.



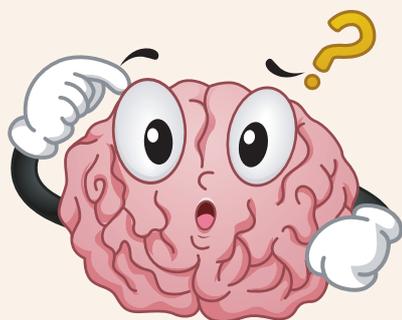
Gratuit

5. BINGO

1	2	7
3	4	6
9	5	8

Comment pourrais-je l'utiliser ?

Individuellement ou en duo



1) Préparez 9 questions numérotées à l'avance dont les réponses sont courtes.

2) Distribuez une grille de bingo plastifiée et un marqueur effaçable à chaque élève.

3) Posez les questions dans un ordre aléatoire en précisant le numéro de cette question. Les élèves complètent alors la case avec le numéro correspondant en écrivant la réponse à la question.

4) Lorsqu'un élève a complété une ligne (horizontale, verticale ou oblique), il se manifeste. Si les 3 réponses sont exactes, il remporte la partie.

Où m'en procurer ?

En fabriquer soi-même.



Gratuit

6. QUIZ NUMÉRIQUE



Comment pourrais-je l'utiliser ?



Génère des nuages de mots, des questionnaires,

Génère des QCM interactifs en ligne. Donne la possibilité de s'auto-évaluer, tout en visualisant leur degré de réussite ainsi que celui de leurs camarades.

Kahoot!



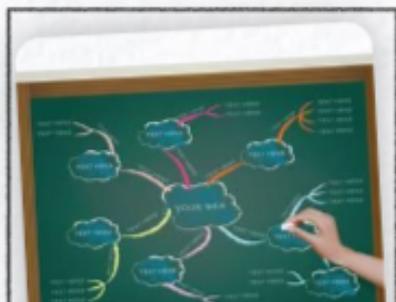
Les élèves donnent leur réponse en fonction de l'orientation du QR-code (imprimé papier)



Gratuit

7. AUTRES RÉACTIVATIONS

JEU CONCEPT



Ciblez une thématique abordée au cours et demandez aux élèves de trouver des mots en lien avec celui-ci (au tableau en forme de mind-mapping, avec des post-it, oralement, Wooclap, ...)

Demandez à chaque élève d'imaginer une question ou deux que vous pourriez leur poser à l'interro et de les noter sur un bout de papier. Reprenez les papiers et lisez les questions à voix haute en précisant par exemple que certaines feront partie de l'évaluation.

QUESTIONS INTERRO



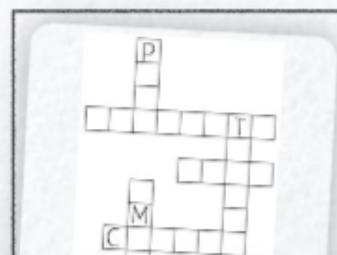
FICHE DE QUESTIONS

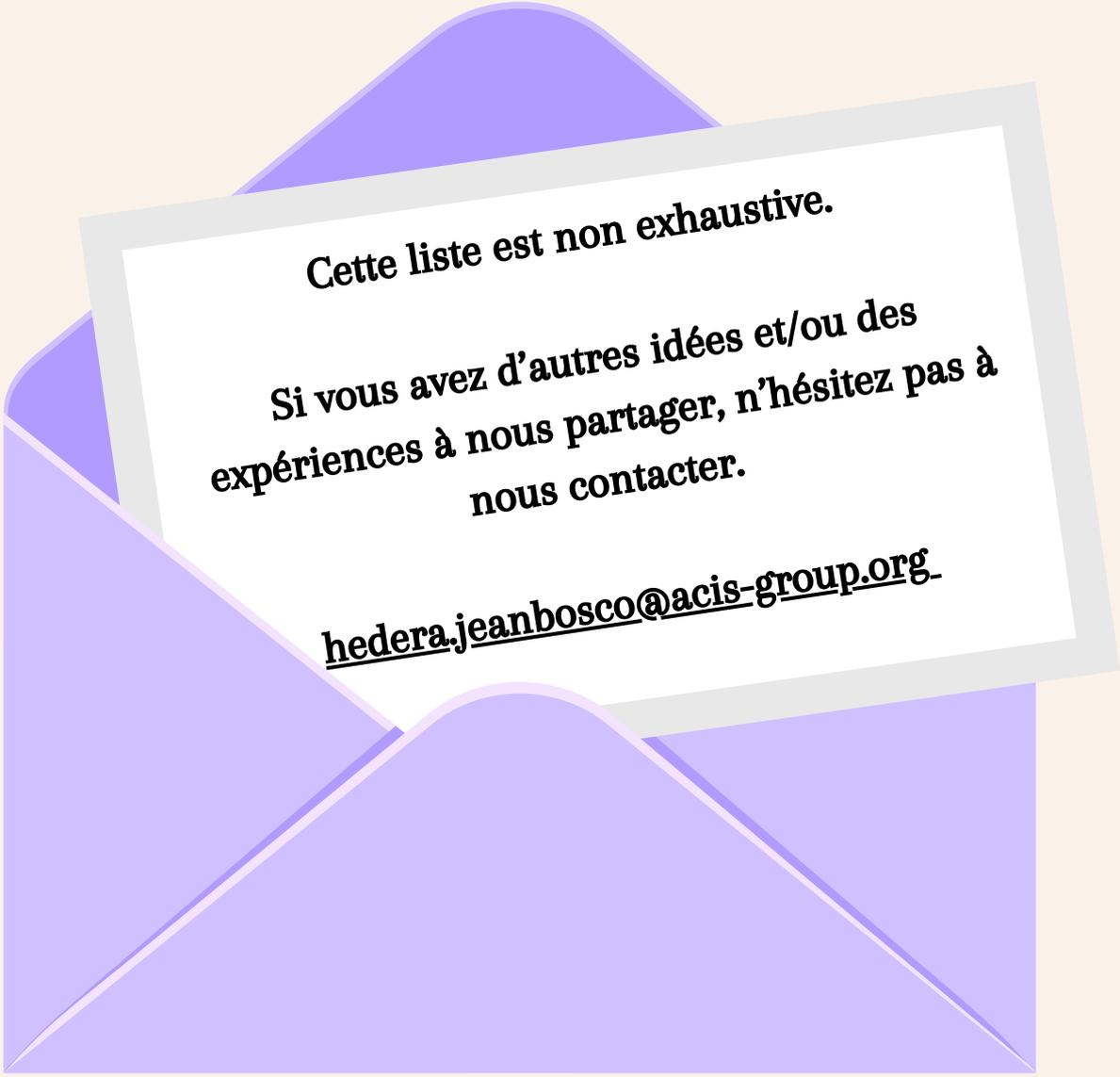


Ecrivez quelques questions concernant le cours que vous donnez sur des cartes. Les distribuer aux élèves et leur demander de répondre à chaque question en écrivant la réponse au dos de la carte. Faites une mise en commun ou jouez avec les cartes.

Mettez le mot-clé d'un chapitre au tableau. Ecrivez-le verticalement. Les élèves doivent retrouver des mots en lien avec ce sujet pour compléter les lettres à l'horizontal.

PORTRAIT CHINOIS





Cette liste est non exhaustive.

Si vous avez d'autres idées et/ou des expériences à nous partager, n'hésitez pas à nous contacter.

hedera.jeanbosco@acis-group.org
